

LA PIZARRA DIGITAL DE TU LIGA

TU LIGA. TUS JUEGOS. TUS NÚMEROS.

TataScore reúne torneos, resultados y estadísticas en una plataforma.
La liga se organiza. Cada jugador tiene su ficha.

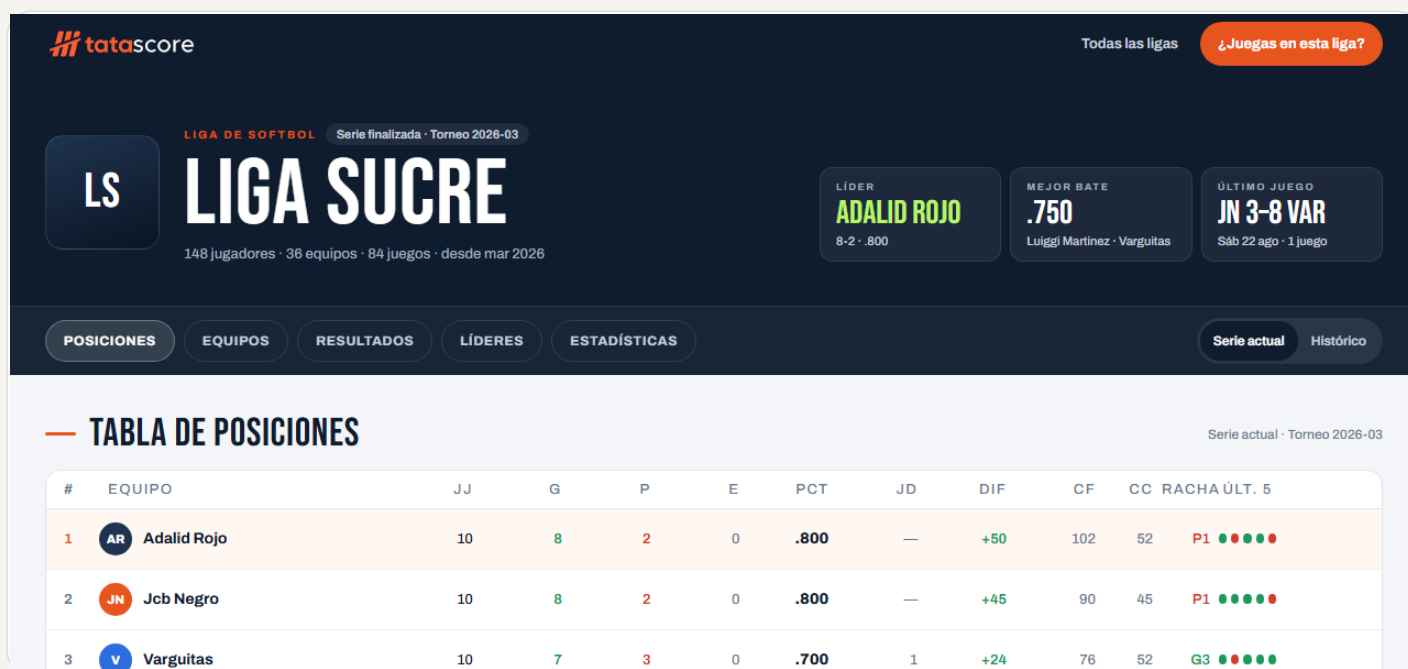
**6**

PRIMEROS JUEGOS DE TORNEO GRATIS

Por liga. Después, créditos por juego. Cuotas es opcional.

LA LIGA ENTERA, EN UN SOLO ENLACE.

Calendario, posiciones, líderes y roster. Un sitio público que tu gente puede abrir sin crear una cuenta.



LIGA DE SOFTBOL Serie finalizada · Torneo 2026-03

LS LIGA SUCRE
148 jugadores · 36 equipos · 84 juegos · desde mar 2026

LÍDER
ADALID ROJO
8-2 · .800

MEJOR BATE
.750
Luiggi Martinez · Varguitas

ÚLTIMO JUEGO
JN 3-8 VAR
Sáb 22 ago · 1 juego

TABLA DE POSICIONES Serie actual · Torneo 2026-03

#	EQUIPO	JJ	G	P	E	PCT	JD	DIF	CF	CC	RACHA ÚLT. 5
1	AR Adalid Rojo	10	8	2	0	.800	—	+50	102	52	P1 ●●●●●
2	JN Job Negro	10	8	2	0	.800	—	+45	90	45	P1 ●●●●●
3	V Varguitas	10	7	3	0	.700	1	+24	76	52	G3 ●●●●●

Sitio público de una liga en TataScore.

Organiza el torneo

Crea equipos, maneja el roster y genera el calendario.

Sigue la competencia

Posiciones y líderes se actualizan con los juegos finalizados.

Dale visibilidad

Comparte tu liga y muestra a sus patrocinadores.

LA PÁGINA DE TU LIGA ESTÁ INCLUIDA.

También el roster, las posiciones, las estadísticas y la migración de tu historial.

ANOTA LA JUGADA. TATAScore HACE EL RESTO.

La liga nombra a su anotador. Esa persona registra las jugadas desde el celular y el juego se convierte en números para todos.

1

Organiza

El GM prepara el torneo y asigna al anotador.

2

Anota

Cada juego de torneo se abre con 1 crédito.

3

Comparte

Sigue resultados en vivo y consulta el box score al finalizar.

BOX SCORE



GAMFER

BATEO	AB	R	H	2B	3B	HR	RBI	BB	SO	AVG	OBP	SLG	OPS
Camacho	4	1	2	1	0	0	0	0	0	.500	.500	.750	1.250
Disla	3	1	1	0	0	1	1	0	0	.333	.333	1.333	1.666
Urena	3	0	0	0	0	0	0	0	0	.000	.000	.000	.000
Alejandro Recios	2	2	1	0	0	0	0	1	0	.500	.667	.500	1.167
Guzman	3	0	0	0	0	0	0	0	0	.000	.000	.000	.000
Ferreira	3	0	1	0	0	0	0	0	0	.333	.333	.333	.666
Clisante	3	0	1	0	0	0	1	0	0	.333	.333	.333	.666
Infante	2	2	2	0	0	2	3	1	0	1.000	1.000	4.000	5.000
Alegria	3	1	1	0	0	1	1	0	0	.333	.333	1.333	1.666
PITCHEO	IP	H	R	ER	BB	SO	HR	ERA	WHIP	BAA			
Disla 	5.0	11	5	5	3	1	0	9.00	2.80	.000			



JOCKIES

BATEO	AB	R	H	2B	3B	HR	RBI	BB	SO	AVG	OBP	SLG	OPS
Jimenez	3	1	1	0	0	0	0	0	0	.333	.333	.333	.666
Herrera	3	2	3	2	0	1	2	0	0	1.000	1.000	2.667	3.667
Rodriguez, D	2	2	2	0	0	1	2	1	0	1.000	1.000	2.500	3.500
Rodriguez, R	2	0	1	1	0	0	0	1	0	.500	.667	1.000	1.667
Villalona	3	0	0	0	0	0	1	0	0	.000	.000	.000	.000
Bido	2	0	1	0	0	0	0	1	0	.500	.667	.500	1.167
Arche	3	0	1	0	0	0	0	0	0	.333	.333	.333	.666
Ovalle (Camello)	3	0	1	0	0	0	0	0	1	.333	.333	.333	.666
Nunez	2	0	0	0	0	0	0	0	0	.000	.000	.000	.000
Hernandez	2	0	1	0	0	0	0	0	0	.500	.500	.500	1.000
PITCHEO	IP	H	R	ER	BB	SO	HR	ERA	WHIP	BAA			
Nunez 	5.0	9	7	6	2	0	0	10.80	2.20	.000			

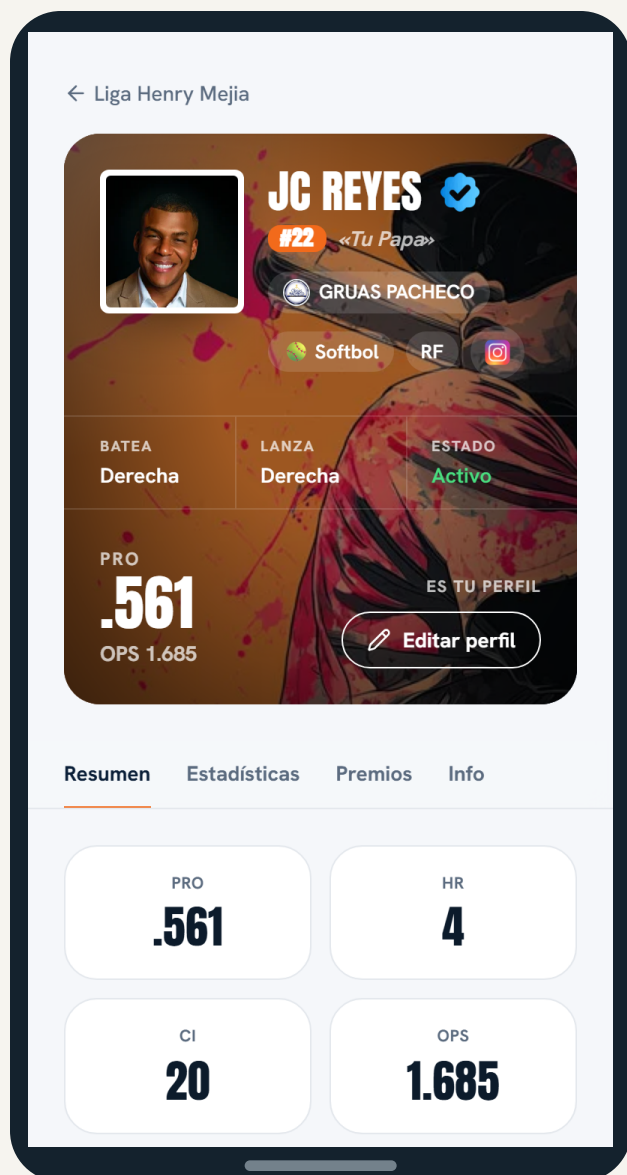
CADA CARRERA QUEDA REGISTRADA

Bateo y pitcheo de ambos equipos, en un mismo resumen.

¿Sin señal en el terreno? Puedes anotar sin conexión. Para sincronizar y finalizar el juego necesitas internet. Anotar es gratis para quien anota.

TU FICHA, COMO LOS PROFESIONALES.

Tus números te acompañan, aunque cambies de equipo o de liga.



Tus estadísticas

AVG, HR, OPS, robos y más, a partir de los juegos anotados.

Tu historia

Revisa tus números y el detalle juego por juego.

Tu gente

Comparte el enlace de tu ficha con familia, amigos y compañeros.

SIN PAGAR. SIN DESCARGAR APP.

Entra desde el navegador del celular. Crea tu cuenta y reclama tu ficha con el enlace que te comparte el GM.

Para reclamar la ficha, el GM debe tener tu correo registrado en el roster. Tu ficha pública se puede consultar sin cuenta.

SE ACABÓ EL CUADERNO.

Quién pagó, quién debe y cuánto recibió la liga este mes. Un tablero para el GM y el Tesorero.

CUOTAS / SEPTIEMBRE

EJEMPLO ILUSTRATIVO

Jugador 01

No tiene cuotas pendientes.

AL DÍA

Jugador 02

Solo falta el mes actual.

PENDIENTE

Jugador 03

Tiene meses anteriores sin pagar.

ATRASADO

01

Fija la cuota

Un monto mensual para la liga. La liga decide cuánto cobrar.

02

Registra el pago

Completo o abono. Guarda fecha, método y recibo.

03

Mira el tablero

Consulta lo recaudado, revisa el historial y exporta a CSV.

El dinero es de la liga. TataScore registra las cuotas; el cobro sigue siendo en efectivo o transferencia. El módulo no procesa dinero.

Los recibos y recordatorios se envían por correo a jugadores con email registrado.

EMPIEZA CON 6 JUEGOS. SIGUE A TU RITMO.

Los primeros 6 juegos de torneo de cada liga son gratis. Después, elige los créditos que necesita tu calendario.

CRÉDITOS DE TORNEO / REPÚBLICA DOMINICANA

Suelto

1 juego

RD\$300

RD\$300 por juego

Paquete x10

10 juegos

RD\$2,400

RD\$240 por juego

20 % de descuento*

Temporada x40

40 juegos

RD\$8,000

RD\$200 por juego

MENOR PRECIO POR JUEGO

*Paquete x10 frente a 10 juegos sueltos.

GESTIÓN DE CUOTAS

Módulo opcional · tarifa por liga

RD\$500 / mes

VENEZUELA / PRECIOS EN US\$

Suelto

US\$4

Paquete x10

US\$32

Temporada x40

US\$110

Cuotas

US\$5/mes

Los créditos no vencen. Créditos y Cuotas se compran por separado; registrar cuotas no consume créditos de juego.

Precios de prueba · septiembre de 2026. Confirma la oferta por WhatsApp.

CLARO DESDE EL PRIMER JUEGO.

01 ¿Qué incluye lo gratuito?

Página pública de la liga, roster, posiciones, estadísticas, fichas de jugadores, migración y toronja/interliga. También los primeros 6 juegos de torneo por liga.

02 ¿Cuándo se usa un crédito?

Al abrir un juego de torneo para anotarlo. El saldo pertenece a la liga. Si se abrió por error y no se registró ninguna jugada, el crédito se devuelve automáticamente una vez transcurridas 48 horas.

03 ¿Quién paga y quién anota?

La liga compra los créditos y elige si activa Cuotas. El anotador asignado, o el GM en ese rol, lleva el juego. Anotar es gratis para esa persona y los jugadores no pagan por su ficha.

04 ¿Quién puede ver las cuotas?

El GM y el Tesorero ven el tablero completo. Cada jugador con su ficha vinculada y correo registrado ve solo su propio estado. Co-GM y Anotador no tienen acceso al tablero.

05 ¿Y si dejo de renovar Cuotas?

El acceso al módulo se bloquea, pero los registros se conservan. Cuando renuevas, recuperas el historial. La tarifa es mensual; no se cobra por cada pago registrado.

06 ¿Cómo compro créditos o activo Cuotas?

Escribenos por WhatsApp. En RD: transferencia o efectivo. En Venezuela: efectivo, Zelle o USDT. Los créditos se acreditan al confirmar el pago; Cuotas se activa por WhatsApp.

EL PRÓXIMO JUEGO EMPIEZA AQUÍ.

Dale a tu liga una página propia y a cada jugador sus números.

1

Cuéntanos de tu liga

Nombre, país y correo del GM. Revisamos si ya tiene historial en TataScore.

2

Crea o solicita tu liga

Si ya está cargada, revisamos la solicitud para vincularla a la cuenta del GM.

3

Arma tu torneo y juega

Organiza el roster, nombra al anotador y aprovecha los primeros 6 juegos de torneo gratis.

HABLEMOS POR WHATSAPP

+1 809 840 2868

Escanea el QR o toca el número.
Pide una demo y confirma tu paquete.

